

## Programa de Cursos

# PHP

**REQUISITOS:** Conocimientos de **Windows** y **HTML**. Aconsejable tener conocimientos de **bases de datos (SQL)**, puesto que se enseña a enlazar. Tener instalado el software que corresponda al curso contratado.

**SOFTWARE:** Los acuerdos con **Microsoft** nos permiten proporcionarle una suscripción gratuita durante un año, tiempo suficiente para que pueda completar su formación.

**OBJETIVOS:** Introducir al alumno en el lenguaje de programación **PHP**, este lenguaje permite crear **páginas web dinámicas**. Se enseñan tanto las instrucciones del lenguaje de programación, como su acomodo en las páginas **HTML**, se enseñan conocimientos para la configuración del entorno necesario para la ejecución de estas páginas.

**PROFESORADO:** La alta calidad de nuestros cursos se asegura mediante una cuidadosa selección de nuestro personal docente. Un profesorado titulado y estable aseguran una enseñanza que combina la excelencia académica con los últimos adelantos informáticos.

**METODOLOGÍA:** Enseñanza **ON-LINE**, **Teleformación** con **Tutor personal**. Desde el momento en que se recibe el material necesario para realizar el curso, dispondrá de un tutor personal que le guiará y ayudará a resolver los problemas que le surjan en el estudio. Podrá realizar cuantas consultas necesite relacionada con el curso.



**HORARIOS:** Puede dedicar tantas horas como quiera, lo único que deberá tener en cuenta es la duración máxima del curso, que siempre será la suficiente para que pueda terminarlo con comodidad y sin prisas.

**DURACIÓN:** **111** horas (**5** meses máximo, a partir de la fecha de inicio).



### PRIMERA A.CEPI-BASE, S.L.

C/. Balmes, 114 bajos - 08008 Barcelona

CIF B58250747 | Telefono: 934547306 | Fax:933236257

info@cepibase.com | www.cepibase.com

## CONTENIDO: PHP

### 1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN CGI'S
- ➔ ¿POR QUÉ PHP?
- ➔ CONVENCIONES UTILIZADAS EN EL DOSSIER

### 2 - CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO

- ➔ INICIANDO SERVICIO WEB CON XAMPP
- ➔ EL EDITOR VISUAL STUDIO CODE (VSCODE)
- ➔ GESTIÓN DE PROYECTOS PHP CON VSCODE

### 3 - INTRODUCCIÓN AL CÓDIGO PHP

- ➔ TIPOS DE DATOS
- ➔ OPERADORES
- ➔ FUNCIONES DE VARIABLES

### 4 - ESTRUCTURAS DE CONTROL

- ➔ TOMA DE DECISIONES
- ➔ BUCLES
- ➔ FUNCIONES
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

### 5 - ARRAYS

- ➔ DECLARAR UN ARRAY
- ➔ ARRAYS MULTIDIMENSIONALES
- ➔ FUNCIONES PARA ARRAYS

### 6 - OBTENCIÓN DE DATOS DEL NAVEGADOR

- ➔ FORMULARIOS
- ➔ CONTROLES
- ➔ FILTRO DE VALIDACIÓN

### 7 - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- ➔ ¿QUÉ ES UN OBJETO?
- ➔ ENCAPSULACIÓN
- ➔ HERENCIA

### 8 - DEPURACIÓN DE ERRORES

- ➔ EXCEPCIONES
- ➔ FUNCIONES DE ERROR
- ➔ ACTIVAR O DESACTIVAR NOTIFICACIÓN DE ERRORES
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

### 9 - CONTROL DE USUARIOS

- ➔ PERSONALIZAR LAS PÁGINAS DE LOS USUARIOS
- ➔ COOKIE
- ➔ OBJETO SESSION

### 10 - ARCHIVOS

- ➔ ACCESO A ARCHIVOS
- ➔ ARCHIVOS DE TEXTO
- ➔ GESTIÓN DE CARPETAS

### 11 - XML, JSON y PHP

- ➔ INTRODUCCIÓN
- ➔ HISTORIA DEL XML
- ➔ PARTES FUNDAMENTES DEL XML

### 12 - BASES DE DATOS MySQL

- ➔ EVOLUCIÓN DE PHP Y MYSQL
- ➔ FUNCIONES DE MYSQLI
- ➔ XAMPP Y SQL
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

### 13 - SQLite

- ➔ ABRIR BASES DE DATOS CON SQLITE
- ➔ CERRAR BASES DE DATOS CON SQLITE
- ➔ FUNCIONES DE SQLITE

### 14 - CORREO ELECTRÓNICO

- ➔ PHPMAILER
- ➔ ENVIAR UN MENSAJE DE TEXTO (EJEMPLO PRÁCTICO)
- ➔ ENVIAR UN MENSAJE HTML (EJEMPLO PRÁCTICO)

### 15 - GRÁFICOS ESTADÍSTICOS

- ➔ INTRODUCCIÓN
- ➔ LA LIBRERÍA JPGRAPH
- ➔ IMÁGENES ANTISPAM (CAPTCHAS)

### 16 - ARQUITECTURA MODELO-VISTA- CONTROLADOR (MVC)

- ➔ INTRODUCCIÓN
- ➔ ¿QUÉ ES ARQUITECTURA MVC? FRAMEWORK LARAVEL
- ➔ EJEMPLO PROYECTO COMPLETO DE MVC CON PHP
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4