

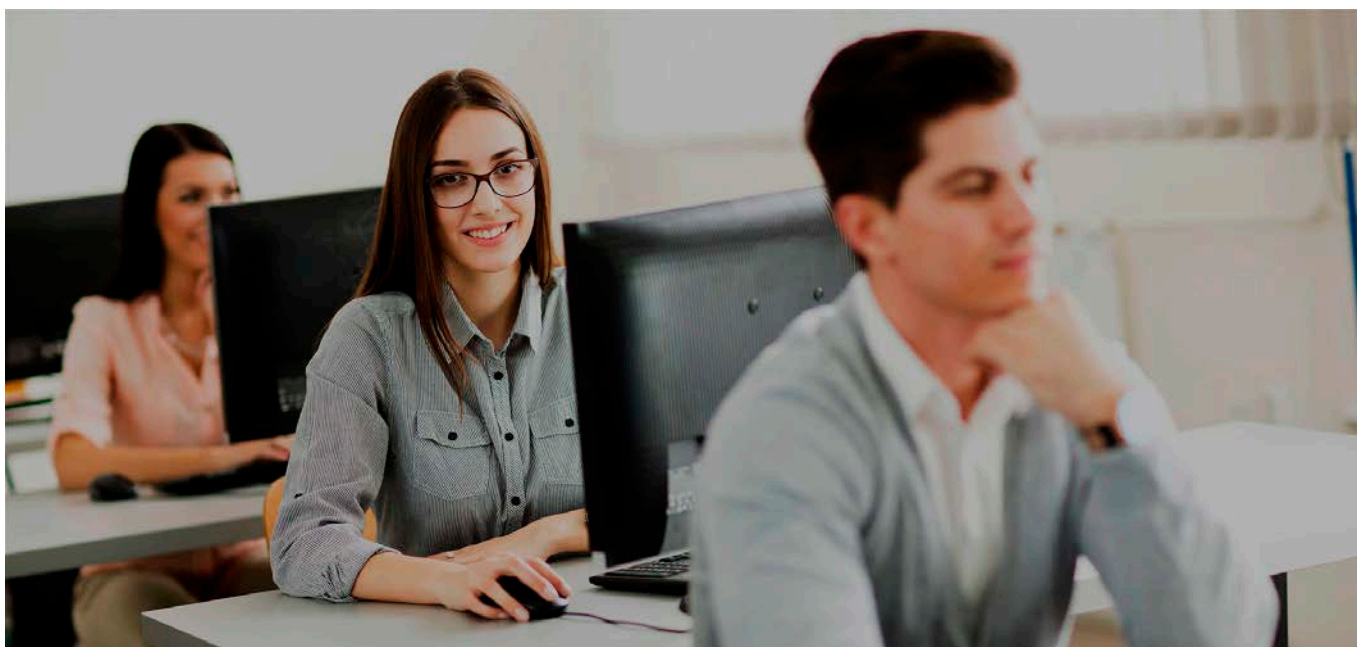
TÉCNICO SUPERIOR EN DISEÑO GRÁFICO Y DESARROLLO PÁGINAS WEB

REQUISITOS: Se requieren conocimientos de **Windows** a nivel usuario.

SOFTWARE: Los acuerdos con **Adobe** le permiten adquirir una suscripción estudiante a precio reducido durante un año, tiempo suficiente para que pueda completar su formación.

OBJETIVOS: Preparar al alumno en el retoque fotográfico, edición, maquetación gráfica, animaciones multimedia y efectos visuales cinemáticos. **Páginas web dinámicas** y responsivas mediante la programación de distintos lenguajes. Instalar blog y tienda de la **Web 2.0**.

ORIENTACIÓN PROFESIONAL: Personas interesadas en el diseño gráfico, departamentos publicitarios de marketing, diseñadores de páginas web, ilustradores, publicistas, estudiantes de diseño y multimedia, maquetación, artes gráficas, etc..



TÉCNICO SUPERIOR EN DISEÑO GRÁFICO Y DESARROLLO PÁGINAS WEB

METODOLOGÍA: Enseñanza **ON-LINE**, **Teleformación** con **Tutor personal**. Desde el momento en que se recibe el material necesario para realizar el curso, dispondrá de un tutor personal que le guiará y ayudará a resolver los problemas que le surjan en el estudio. Podrá realizar cuantas consultas necesite relacionada con el curso.

PROFESORADO: La alta calidad de nuestros cursos se asegura mediante una cuidadosa selección de nuestro personal docente. Un profesorado titulado y estable aseguran una enseñanza que combina la excelencia académica con los últimos adelantos informáticos.

PROGRAMA DE CURSOS

- ➡ PHOTOSHOP
- ➡ ILLUSTRATOR
- ➡ INDESIGN
- ➡ AFTER EFFECTS
- ➡ HTML
- ➡ CSS
- ➡ BOOTSTRAP
- ➡ WORDPRESS Y WOOCOMMERCE



HORARIOS: Puede dedicar tantas horas como quiera, lo único que deberá tener en cuenta es la duración máxima del curso, que siempre será la suficiente para que pueda terminarlo con comodidad y sin prisas.

DURACIÓN: 236 horas (10 meses máximo, a partir de la fecha de inicio).

CONTENIDO: PHOTOSHOP

1 - INTRODUCCIÓN A PHOTOSHOP

- ➔ CREATIVE CLOUD
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

2 - EL ESPACIO DE TRABAJO

- ➔ ABRIR DOCUMENTOS
- ➔ CERRAR DOCUMENTOS
- ➔ ABRIR DOCUMENTOS RECIENTES
- ➔ LOS COMPONENTES BÁSICOS
- ➔ LOS MENÚS Y PANELES
- ➔ TRABAJO CON PANELES Y PALETAS
- ➔ EL PANEL DE HERRAMIENTAS
- ➔ BARRA DE OPCIONES DE LA HERRAMIENTA
- ➔ LA BARRA DE ESTADO
- ➔ CREAR LIENZOS
- ➔ FORMATOS DE ARCHIVO MÁS UTILIZADOS
- ➔ GUARDAR DOCUMENTOS
- ➔ MODIFICAR LA IMAGEN Y EL LIENZO
- ➔ EL PANEL PROPIEDADES
- ➔ EJERCICIOS

3 - HERRAMIENTAS DE VISTA Y SELECCIÓN

- ➔ HERRAMIENTAS DE VISTA
- ➔ HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN
- ➔ HERRAMIENTAS DE LAZO
- ➔ HERRAMIENTAS POR DETECCIÓN
- ➔ EL MENÚ DE SELECCIÓN
- ➔ MOVER SELECCIONES
- ➔ RECORTAR
- ➔ EJERCICIOS

4 - HERRAMIENTAS DE PINTURA

- ➔ HERRAMIENTAS DE PINTURA
- ➔ HERRAMIENTA PINCEL SUSTITUCIÓN DE COLOR
- ➔ HERRAMIENTAS Y COMANDOS DE PINTURA
- ➔ HERRAMIENTAS DE CLONACIÓN
- ➔ HERRAMIENTAS DE CORRECCIÓN
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ RESTAURACIÓN DE UNA FOTOGRAFÍA

5 - HERRAMIENTAS DE DIBUJO

- ➔ HERRAMIENTAS DE FORMAS
- ➔ HERRAMIENTAS DE TRAZADOS
- ➔ HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN DE TRAZADOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

6 - AYUDAS AL DIBUJO

- ➔ PALETA HISTORIA
- ➔ DESHACER ESTADOS
- ➔ ELIMINAR ESTADOS
- ➔ PINCEL DE HISTORIA
- ➔ EL COMANDO VOLVER
- ➔ MODOS DE PANTALLA
- ➔ LAS REGLAS
- ➔ GUÍAS
- ➔ CUADRÍCULAS
- ➔ RELLENO SEGÚN EL CONTENIDO
- ➔ INFORMACIÓN DEL ARCHIVO
- ➔ EJERCICIOS

7 - TRANSFORMAR OBJETOS

- ➔ EL MENÚ TRANSFORMAR
- ➔ APLICAR TRANSFORMACIONES
- ➔ TRANSFORMACIÓN LIBRE
- ➔ ESCALA SEGÚN CONTENIDO
- ➔ EJERCICIOS

8 - OTRAS HERRAMIENTAS

- ➔ HERRAMIENTAS DE BORRADO
- ➔ HERRAMIENTA MARCO
- ➔ HERRAMIENTAS DE EFECTOS
- ➔ HERRAMIENTAS DE LUMINOSIDAD
- ➔ HERRAMIENTAS WEB
- ➔ HERRAMIENTAS INFORMATIVAS
- ➔ HERRAMIENTAS DE AYUDA
- ➔ OPTIMIZAR PHOTOSHOP
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

9 - IMPRESIÓN

- ➔ TIPOS DE IMPRESIÓN
- ➔ LA IMPRESORA
- ➔ MODELOS PARA IMPRENTA
- ➔ EJERCICIOS

10 - MODOS DE IMAGEN

- ➔ LOS MODOS DE COLOR
- ➔ MODOS DE FUSIÓN DIRECTOS
- ➔ EJERCICIOS

CONTENIDO: PHOTOSHOP

11 - AJUSTE IMAGEN Y MODELO DE COLOR

- ➔ COMPONENTES DEL COLOR
- ➔ LAS PALETAS COLOR Y MUESTRAS
- ➔ BIBLIOTECA DE COLORES
- ➔ AJUSTES
- ➔ AJUSTES AUTOMÁTICOS
- ➔ CONTROLES DE AJUSTE
- ➔ OTROS AJUSTES DE COLOR
- ➔ EJERCICIOS

12 - LAS CAPAS

- ➔ LA PALETA CAPAS
- ➔ TRABAJO CON CAPAS
- ➔ OPCIONES DE BLOQUEO
- ➔ ALINEAR Y DISTRIBUIR CAPAS
- ➔ CAPAS DE RELLENO Y AJUSTE
- ➔ MODOS DE FUSIÓN DE CAPAS
- ➔ ESTILOS DE CAPA
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

13 - CANALES Y MÁSCARAS

- ➔ LA PALETA CANALES
- ➔ LOS CANALES DE COLOR
- ➔ CANALES ALFA
- ➔ LAS MÁSCARAS
- ➔ MÁSCARA RÁPIDA
- ➔ CANALES DE LUMINOSIDAD
- ➔ EJERCICIOS

14 - TEXTO Y OBJETOS INTELIGENTES

- ➔ LA HERRAMIENTA TEXTO
- ➔ OBJETOS INTELIGENTES
- ➔ EJERCICIOS

15 - FILTROS Y MESAS DE TRABAJO

- ➔ LOS FILTROS
- ➔ FILTROS AVANZADOS
- ➔ FILTROS INTELIGENTES
- ➔ APLICAR IMAGEN
- ➔ FOTOGRAFÍA A BLANCO Y NEGRO (FILTRO PASO ALTO)
- ➔ MESAS DE TRABAJO
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EFECTO DE DISTANCIA
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

CONTENIDO: ILLUSTRATOR

1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ ADOBE CREATIVE CLOUD
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

2 - ENTORNO DE TRABAJO

- ➔ MANIPULAR DOCUMENTOS
- ➔ VENTANA DEL DOCUMENTO
- ➔ AYUDA EN ILLUSTRATOR

3 - COMENZANDO A TRABAJAR

- ➔ CREAR DOCUMENTOS
- ➔ GUARDAR DOCUMENTOS
- ➔ CREACIÓN DE OBJETOS POLIGONALES
- ➔ HERRAMIENTA RECTÁNGULO
- ➔ HERRAMIENTA ELIPSE
- ➔ HERRAMIENTA DIBUJAR CUADRÍCULAS
- ➔ HERRAMIENTA POLÍGONO
- ➔ HERRAMIENTA DESTELLO
- ➔ HERRAMIENTA ESPIRAL
- ➔ SÍMBOLOS
- ➔ EJERCICIOS

4 - HERRAMIENTAS DE MANO ALZADA

- ➔ HERRAMIENTA LÁPIZ
- ➔ HERRAMIENTA SUAVIZAR
- ➔ HERRAMIENTA BORRADOR DE TRAZADOS
- ➔ HERRAMIENTA ANCHURA
- ➔ HERRAMIENTA SEGMENTO DE LÍNEA
- ➔ HERRAMIENTA ARCO
- ➔ HERRAMIENTA PLUMA
- ➔ HERRAMIENTA SELECCIÓN DIRECTA
- ➔ HERRAMIENTA PUNTO DE ANCLA
- ➔ HERRAMIENTA CURVATURA
- ➔ HERRAMIENTA UNIR
- ➔ HERRAMIENTA DE FUSIÓN
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

5 - TRANSFORMACIÓN DE FORMAS

- ➔ DEFINICIÓN DE PUNTO DE ORIGEN
- ➔ ALINEAR, AGRUPAR Y ORDENAR OBJETOS
- ➔ BUSCATRAZOS
- ➔ TRANSFORMACIÓN Y ROTACIÓN DE OBJETOS
- ➔ DUPLICAR OBJETOS
- ➔ CREADOR DE FORMAS Y MOTIVOS
- ➔ DIBUJAR EN PERSPECTIVA
- ➔ EJERCICIOS

6 - HERRAMIENTAS DE TEXTO

- ➔ CREACIÓN DE TEXTO EN UN TRAZADO
- ➔ ESCALADO Y ROTACIÓN DE TEXTO
- ➔ APLICACIÓN DE FORMATO A COLUMNAS
- ➔ APLICACIÓN DE FORMATO A PÁRRAFOS
- ➔ TABULADORES
- ➔ CORRECTOR ORTOGRÁFICO
- ➔ BUSCAR Y REEMPLAZAR
- ➔ EJERCICIOS

7 - APLICACIÓN DE COLORES

- ➔ ACERCA DEL COLOR
- ➔ SELECCIÓN DE COLORES
- ➔ RELLENAR CON UN COLOR LISO
- ➔ HERRAMIENTAS CUENTAGOTAS
- ➔ BOTE DE PINTURA INTERACTIVA
- ➔ EL PANEL DE MUESTRAS DE COLORES
- ➔ DEGRADADOS
- ➔ MALLAS
- ➔ TRANSPARENCIAS
- ➔ PINCELES
- ➔ CALCO DE IMAGEN
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

8 - TRABAJAR CON CAPAS

- ➔ ACERCA DE LAS CAPAS
- ➔ TRABAJAR CON CAPAS
- ➔ EJERCICIOS

9 - GRÁFICA DE DATOS

- ➔ ACERCA DE LAS GRÁFICAS
- ➔ APLICACIÓN DE FORMATO
- ➔ PERSONALIZACIÓN DE GRÁFICAS
- ➔ SELECCIÓN DE PARTES DE UNA GRÁFICA
- ➔ COMBINACIÓN DE DIFERENTES TIPOS DE GRÁFICAS
- ➔ IMPORTAR DATOS A UNA GRÁFICA
- ➔ APLICAR DISEÑO A LA GRÁFICA
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

CONTENIDO: ILLUSTRATOR

10 - GRÁFICOS WEB

- ➔ MÉTODOS DE PUBLICACIÓN
- ➔ MAPAS DE IMÁGENES
- ➔ EXPORTAR ESTILOS CSS
- ➔ EXPORTAR PARA PANTALLAS
- ➔ EJERCICIOS

11 - IMPRESIÓN

- ➔ IMPRIMIR UN DOCUMENTO
- ➔ EJERCICIO

12 - EFECTOS ESPECIALES

- ➔ ATRIBUTOS DE APARIENCIA
- ➔ EFECTOS
- ➔ EFECTOS DE ILLUSTRATOR
- ➔ EFECTOS DE PHOTOSHOP
- ➔ EFECTOS DE RASTERIZADO
- ➔ CREACIÓN DE UN MOSAICO
- ➔ ESTILOS GRÁFICOS
- ➔ PRÁCTICA DE ESTILOS 3D
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

13 - EJERCICIOS FINALES

- ➔ ÁTOMODISEÑO DE UNAS GAFAS DE SOL
- ➔ COCHE
- ➔ FESTIVAL DE JAZZ
- ➔ PORTADA DE REVISTA

CONTENIDO: INDESIGN

1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ ADOBE CREATIVE CLOUD
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN EL DOSSIER

2 - INICIAR INDESIGN

- ➔ ENTORNO DE TRABAJO
- ➔ MANIPULAR DOCUMENTOS
- ➔ LA VENTANA DEL DOCUMENTO
- ➔ AYUDA INDESIGN

3 - CREACIÓN DE DOCUMENTOS

- ➔ CREACIÓN DE GUÍAS
- ➔ REGLAS Y CUADRÍCULAS
- ➔ GUARDAR UN DOCUMENTO
- ➔ TRABAJO CON PÁGINAS

4 - TRABAJO CON OBJETOS

- ➔ OPERACIONES BÁSICAS CON OBJETOS
- ➔ HERRAMIENTAS DE DIBUJO
- ➔ LA HERRAMIENTA PLUMA
- ➔ LA HERRAMIENTA LÁPIZ
- ➔ LA HERRAMIENTA NOTA
- ➔ ALINEAR Y ORGANIZAR OBJETOS
- ➔ LA HERRAMIENTA HUECO
- ➔ IMPORTAR IMÁGENES
- ➔ CONTENIDO VINCULADO
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

5 - TRABAJO CON TEXTOS

- ➔ CREACIÓN DE MARCOS DE TEXTO
- ➔ IMPORTAR TEXTO
- ➔ AJUSTAR TEXTO EN DIFERENTES COLUMNAS
- ➔ EL EDITOR DE ARTÍCULOS
- ➔ INSERTAR CARACTERES ESPECIALES
- ➔ LETRAS CAPITALES
- ➔ HERRAMIENTAS DE CORRECCIÓN
- ➔ NOTAS DE PÍE DE PÁGINA
- ➔ EJERCICIOS

6 - TRABAJO CON TEXTOS (II) Y OBJETOS

- ➔ TRABAJO CON PÁRRAFOS
- ➔ TABULACIONES
- ➔ LAS SANGRÍAS
- ➔ LOS OBJETOS ANCLADOS
- ➔ AJUSTES ENTRE IMAGEN Y TEXTO
- ➔ EJERCICIOS

7 - ESTILOS Y PÁGINAS MAESTRAS

- ➔ CONCEPTOS DE ESTILOS
- ➔ ESTILOS DE CARÁCTER
- ➔ ESTILOS DE PÁRRAFO
- ➔ PÁGINAS MAESTRAS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

8 - TRABAJO CON EL COLOR

- ➔ CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE COLORES
- ➔ EL SELECTOR DE COLORES
- ➔ APLICAR COLORES
- ➔ EL PANEL MUESTRAS
- ➔ EL PANEL ADOBE COLOR
- ➔ EL PANEL COLOR Y EL PANEL TRAZO
- ➔ CREAR MATICES
- ➔ LOS DEGRADADOS
- ➔ TINTAS MIXTAS
- ➔ CARGAR BIBLIOTECAS DE COLORES PROPIAS
- ➔ EJERCICIOS

9 - IMPRESIÓN

- ➔ CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE LA IMPRESIÓN
- ➔ IMPRESIÓN DE UN DOCUMENTO O LIBRO
- ➔ IMPRESIÓN DE FOLLETOS
- ➔ ESTABLECER ELEMENTOS NO IMPRIMIBLES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

10 - CREACIÓN DE TABLAS

- ➔ IMPORTAR TABLAS
- ➔ TRABAJO CON TABLAS
- ➔ OPCIONES DE TABLA
- ➔ OPCIONES DE RELLENO DE CELDA
- ➔ COMBINAR Y SEPARAR CELDAS
- ➔ PANEL DE PROPIEDADES PARA TABLAS
- ➔ ESTILOS DE TABLA Y ESTILOS DE CELDA
- ➔ EJERCICIOS

11 - LIBROS O GRANDES DOCUMENTOS

- ➔ CREACIÓN DE UN LIBRO
- ➔ OPERACIONES BÁSICAS CON LIBROS
- ➔ ORDENACIÓN Y PAGINACIÓN
- ➔ SINCRONIZACIÓN DE DOCUMENTOS
- ➔ TABLA DE CONTENIDO
- ➔ ÍNDICE ALFABÉTICO
- ➔ EJERCICIOS

CONTENIDO: INDESIGN

12 - DOCUMENTOS INTERACTIVOS, PDFS y LIBROS ELECTRÓNICOS

- ➔ PUBLICACIONES INTERACTIVAS EN PDF
- ➔ EXPORTACIÓN DE DOCUMENTOS A PDF
- ➔ EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS PDF DINÁMICOS
- ➔ PUBLICACIONES PARA WEB Y MOBILES
- ➔ ELEMENTOS INTERACTIVOS
- ➔ CÓDIGOS QR
- ➔ EJERCICIO

13 - CAPAS, TRANSPARENCIAS Y EFECTOS

- ➔ LAS CAPAS
- ➔ TRANSPARENCIAS
- ➔ EJERCICIOS

14 - EJERCICIOS FINALES

- ➔ DISEÑO DE REVISTA PROFESIONAL
- ➔ CREACIÓN DE UNA PORTADA DE REVISTA
- ➔ CREACIÓN DE UN FOLLETO PUBLICITARIO
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

CONTENIDO: AFTER EFFECTS

1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ ADOBE AFTER EFFECTS
- ➔ SOBRE ADOBE CREATIVE CLOUD
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN ESTE DOSSIER

2 - EL ENTORNO Y FLUJO DE TRABAJO BÁSICO

- ➔ HARDWARE DE CAPTURA DE VIDEO
- ➔ PRIMEROS PASOS CON AFTER EFFECTS
- ➔ CREAR COMPOSICIONES
- ➔ PERSONALIZAR EL ESPACIO DE TRABAJO
- ➔ MODIFICAR PREFERENCIAS DE USUARIO
- ➔ RESTAURAR CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

3 - ANIMACIONES BÁSICAS

- ➔ LA LÍNEA DE TIEMPO
- ➔ CREAR UNA COMPOSICIÓN NUEVA
- ➔ EJERCICIOS

4 - ANIMAR TEXTO

- ➔ INSERTAR TEXTO EN COMPOSICIÓN
- ➔ MODIFICAR LOS ESTILOS DE UN TEXTO
- ➔ AJUSTES DE ANIMACIÓN DE TEXTO
- ➔ PROPIEDADES DE ANIMACIÓN DE TEXTO
- ➔ TEXTO DE ORIGEN
- ➔ ASOCIAR TEXTO Y TRAZADOS
- ➔ MÁSCARAS Y TEXTO
- ➔ APLICAR ESTILOS DE CAPA
- ➔ SIMULAR ESCRITURA
- ➔ EJERCICIOS

5 - CAPAS DE FORMAS

- ➔ GENERAR UN SÓLIDO
- ➔ CREAR UNA CAPA DE FORMA
- ➔ CREAR FORMAS PERSONALIZADAS
- ➔ ALINEAR Y DISTRIBUIR OBJETOS
- ➔ COMPRENDER EL EJE DE COORDENADAS
- ➔ TAMPÓN DE CLONAR Y BORRADOR
- ➔ EJERCICIO
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

6 - CAPAS, EFECTOS Y EDITOR GRÁFICO

- ➔ ANIMACIÓN A PARTIR DE CAPAS
- ➔ APLICAR EFECTOS A CAPAS
- ➔ CANALES ALFA Y MATES
- ➔ EFECTOS DE AFTER EFFECTS
- ➔ PROCESAR ANIMACIONES
- ➔ REMAPEO DEL TIEMPO
- ➔ EJERCICIOS

7 - EDITOR DE GRÁFICOS

- ➔ EL EDITOR DE GRÁFICOS
- ➔ EJERCICIOS

8 - MÁSCARAS Y HERRAMIENTAS MARIONETA

- ➔ LAS MÁSCARAS
- ➔ LAS HERRAMIENTAS MARIONETA
- ➔ EJERCICIOS

9 - PINCEL ROTOSCOPIA, RASTREO Y CORREGIR

- ➔ ROTOSCOPIA
- ➔ HERRAMIENTA PERFECCIONAR BORDES
- ➔ CORREGIR EL COLOR
- ➔ COMPOSICIÓN CON TRANSICIONES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

10 - FUNCIONES 3D, LUCES Y CÁMARAS

- ➔ PREPARAR UNA ESCENA 2D A 3D
- ➔ CINEMA 4D LITE
- ➔ HERRAMIENTAS DE CÁMARA
- ➔ EL RASTREADOR DE CÁMARA
- ➔ EJERCICIOS

11 - TÉCNICAS DE EDICIÓN AVANZADA

- ➔ ESTABILIZADOR DE DEFORMACIÓN
- ➔ RASTREO DE MOVIMIENTO AVANZADO
- ➔ CREAR UNA SIMULACIÓN DE PARTÍCULAS
- ➔ DEFORMACIÓN DE TIEMPO
- ➔ AUDIO EN AFTER EFFECTS
- ➔ PROCESAMIENTO Y EXPORTACIÓN
- ➔ EXPORTAR UTILIZANDO COLA DE PROCESAMIENTO
- ➔ ADOBE MEDIA ENCODER
- ➔ EJERCICIOS

12 - LAS EXPRESIONES Y PRÁCTICAS FINALES

- ➔ LAS EXPRESIONES EN AFTER EFFECTS
- ➔ PRESETS EN AFTER EFFECTS
- ➔ CAPAS DE AJUSTE
- ➔ PRÁCTICAS DEL CURSO
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4

CONTENIDO: HTML

1 - INTRODUCCIÓN A HTML

- ➔ DISEÑO DE PÁGINAS DE WEB
- ➔ EL LENGUAJE HTML
- ➔ NOVEDADES DE HTML 5
- ➔ ¿QUÉ ES LA ACCESIBILIDAD WEB?
- ➔ ACCESIBILIDAD AL CONTENIDO EN LA WEB
- ➔ NIVELES DE ADECUACIÓN DE WCAG
- ➔ ¿QUÉ ES LA USABILIDAD WEB?
- ➔ PROGRAMAS PARA CREAR PÁGINAS WEB
- ➔ CONVENCIONES UTILIZADAS EN EL DOSSIER
- ➔ EL EDITOR VISUAL STUDIO CODE (VSCODE)
- ➔ GESTIÓN DE PROYECTOS CON VSCODE

2 - EL LENGUAJE HTML

- ➔ DOCUMENTO HTML
- ➔ ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML
- ➔ EL ELEMENTO HEAD
- ➔ ELEMENTO BODY
- ➔ EJERCICIOS

3 - TEXTOS Y ENLACES

- ➔ ELEMENTOS PARA TEXTO
- ➔ LISTAS Y SANGRÍAS
- ➔ FORMATOS DE TEXTO
- ➔ CODIFICACIÓN DE CARACTERES
- ➔ INDICACIÓN DE RUTAS DE CARPETAS
- ➔ LOS ENLACES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

4 - DISEÑO DE TABLAS, AÑADIR IMÁGENES

- ➔ LAS TABLAS EN HTML
- ➔ CREACIÓN DE TABLAS
- ➔ ELEMENTOS DE LA TABLA Y ATRIBUTOS DE CELDA
- ➔ LAS IMÁGENES
- ➔ EJERCICIOS

5 - INTRODUCCIÓN A ESTILOS CSS Y CAPAS

- ➔ HTML Y CSS
- ➔ CREAR Y UTILIZAR ESTILOS
- ➔ UTILIZAR ESTILOS INCRUSTADOS
- ➔ UTILIZAR ESTILOS EXTERNOS
- ➔ ATRIBUTOS "ID" Y "CLASS"
- ➔ UNIDADES DE MEDIDA
- ➔ LAS CAPAS
- ➔ EJERCICIOS

6 - LA ESTRUCTURA EN HTML 5

- ➔ CREACIÓN DE LA ESTRUCTURA
- ➔ PRIORIDADES EN LOS ESTILOS
- ➔ PREPARACIÓN Y ESTRUCTURACIÓN
- ➔ VALIDACIÓN DE CÓDIGO HTML5 Y CSS
- ➔ AGREGAR UN ICONO PARA LA PÁGINA WEB
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

7 - IMÁGENES Y MULTIMEDIA

- ➔ ELEMENTOS PARA IMÁGENES
- ➔ ARCHIVOS MULTIMEDIA
- ➔ ARCHIVOS DE DESCARGA
- ➔ EJERCICIOS

8 - LOS FORMULARIOS

- ➔ DEFINICIÓN DE LOS FORMULARIOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

9 - MAPAS SENSITIVOS

- ➔ DEFINICIÓN DE UN MAPA
- ➔ ZONAS SENSITIVAS CON GIMP
- ➔ EJERCICIOS

10 - HTML Y JAVASCRIPT

- ➔ CREACIÓN DE PÁGINAS JAVASCRIPT
- ➔ COMBINAR JAVASCRIPT CON HTML
- ➔ LAS VARIABLES
- ➔ LOS COMENTARIOS
- ➔ EJERCICIOS

11 - PREPARAR Y PUBLICAR UNA WEB

- ➔ ESTRUCTURAR EL SITIO WEB EN EL ORDENADOR LOCAL
- ➔ ELEMENTOS DE LA ESTRUCTURA
- ➔ PUBLICAR UNA PÁGINA EN INTERNET
- ➔ LA ETIQUETA
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4

CONTENIDO: CSS

1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ HTML5 Y CSS3
- ➔ CONVENCIONES UTILIZADAS EN ESTE CURSO
- ➔ ENTORNO VISUAL STUDIO CODE

2 - ESTILOS CSS

- ➔ DENTRO DE LAS HOJAS DE ESTILO
- ➔ LAS CLASES
- ➔ SELECTORES ID
- ➔ LAS CAPAS
- ➔ EJERCICIOS

3 - MEDIDAS, COLORES E INSPECTOR DE ELEMENTOS

- ➔ UNIDADES DE MEDIDA
- ➔ USO DE COLOR
- ➔ EL INSPECTOR DE ELEMENTOS
- ➔ EJERCICIOS

4 - ESTILOS PARA TEXTOS (I)

- ➔ LA TIPOGRAFÍA
- ➔ IMPORTAR: @FONT-FACE O @IMPORT
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

5 - ESTILOS PARA TEXTOS (II)

- ➔ LOS TEXTOS
- ➔ EJERCICIOS

6 - ESTILOS PARA LISTAS Y CURSOR

- ➔ LAS LISTAS
- ➔ CURSOR
- ➔ EJERCICIOS

7 - ESTILOS PARA TABLAS

- ➔ LAS TABLAS
- ➔ EJERCICIOS

8 - ESTILOS PARA FONDOS E IMÁGENES

- ➔ FONDO
- ➔ BLEND MODES
- ➔ DEGRADADOS, VISIBILIDAD U OPACIDAD
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

9 - PROPIEDADES DE CAJA

- ➔ MODELO DE CAJA
- ➔ DIMENSIONES
- ➔ MÁRGENES
- ➔ BORDES
- ➔ EJERCICIOS

10 - TRABAJAR CON EL MODELO CAJA

- ➔ POSICIONAMIENTO
- ➔ FLOTAR Y DESPEJAR
- ➔ SUPERPOSICIÓN
- ➔ DESBORDAMIENTO
- ➔ RECORTE
- ➔ SOMBREADO
- ➔ EJERCICIOS

11 - DISEÑO WEB RESPONSIVE

- ➔ TIPOS DE DISEÑOS WEB RESPONSIVE
- ➔ HERRAMIENTAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ➔ ETIQUETAS Y ELEMENTOS BÁSICOS RESPONSIVE
- ➔ PRÁCTICAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ➔ EJERCICIOS

12 - VISUALIZACIONES

- ➔ PROPIEDAD DISPLAY
- ➔ VISUALIZACIÓN COMO TABLA
- ➔ VISUALIZACIÓN COMO CAJA FLEXIBLE
- ➔ VISUALIZACIÓN EN REJILLA
- ➔ COLUMNAS
- ➔ FORMAS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

13 - CSS AVANZADO

- ➔ LA HERENCIA
- ➔ SELECTORES
- ➔ TRANSFORMACIONES
- ➔ TRANSICIONES
- ➔ ANIMACIONES
- ➔ FILTROS
- ➔ EJERCICIOS

14 - PREPROCESADORES CSS

- ➔ VARIABLES (CUSTOM PROPERTIES)
- ➔ PREPROCESADORES CSS
- ➔ CARACTERÍSTICAS DE LOS PREPROCESADORES
- ➔ PRINCIPALES PREPROCESADORES CSS
- ➔ LESS
- ➔ SASS
- ➔ EJERCICIOS

15 - GRIDS Y FRAMEWORKS RESPONSIVE

- ➔ GRIDS Y FRAMEWORKS RESPONSIVE
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4

CONTENIDO: BOOTSTRAP

1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ ¿QUÉ ES BOOTSTRAP?
- ➔ DIFERENCIAS ENTRE FRONT-END Y BACK-END
- ➔ VENTAJAS DE UTILIZAR BOOTSTRAP
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN ESTE DOSSIER

2 - INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO

- ➔ ENTORNO VSCODE
- ➔ EXTENSIONES
- ➔ PALETA DE COMANDOS
- ➔ EMMET
- ➔ PREVISUALIZAR EL TRABAJO
- ➔ EJERCICIOS

3 - SASS (Syntactically Awesome StyleSheets)

- ➔ ¿ QUÉ ES SASS ?
- ➔ INSTALACIÓN DE SASS
- ➔ VARIABLES EN SASS
- ➔ ANIDAR SELECTORES
- ➔ COMENTARIOS
- ➔ MÓDULOS EN SASS
- ➔ MIXINS EN SASS
- ➔ HERENCIAS EXTENDS / PLACEHOLDERS
- ➔ ESTRUCTURAS DE CONTROL
- ➔ OPERADORES
- ➔ LAS FUNCIONES EN SASS
- ➔ OPTIMIZACIÓN DE CSS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

4 - DISEÑO RESPONSIVE Y FLEXBOX CSS

- ➔ VIEWPORT
- ➔ MEDIA QUERIES
- ➔ FLEXBOX
- ➔ EJERCICIOS

5 - INTRODUCCIÓN A BOOTSTRAP

- ➔ OBTENER BOOTSTRAP
- ➔ ESTRUCTURA HTML Y CSS EN BS5
- ➔ BREAKPOINTS
- ➔ CONTENEDORES
- ➔ SISTEMA DE CUADRÍCULAS (GRIDS)
- ➔ FLEX
- ➔ ELEMENTOS FLOTANTES
- ➔ GUTTERS
- ➔ ALTURA DE LOS ELEMENTOS
- ➔ ANCHO DE LOS ELEMENTOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

6 - TIPOGRAFÍA Y ESTILOS VISUALES

- ➔ TIPOGRAFÍA, ENCABEZADOS
- ➔ UTILIDADES PARA PÁRRAFOS Y TEXTOS
- ➔ LISTAS, COLORES, BORDES Y SOMBRAS
- ➔ BOOTSTRAP ICONS
- ➔ EJERCICIOS

7 - COMPONENTES DE INTERFAZ DE USUARIO

- ➔ IMÁGENES
- ➔ CABECERA DE PÁGINA
- ➔ TABLAS
- ➔ TARJETAS
- ➔ BOTONES
- ➔ MENÚS O BARRA DE NAVEGACIÓN
- ➔ EJERCICIOS

8 - FORMULARIOS

- ➔ VALIDAR FORMULARIOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

9 - COMPONENTES ADICIONALES

- ➔ MODALES
- ➔ ACCESIBILIDAD
- ➔ CARROUSEL
- ➔ BARRAS DE PROGRESO
- ➔ SPINNERS
- ➔ TOOLTIP
- ➔ POPOVER
- ➔ TOAST
- ➔ OFFCANVAS SIDEBAR
- ➔ MODO OSCURO
- ➔ INTERACCIONES
- ➔ BREADCRUMBS
- ➔ EJERCICIOS

10 - UTILIDADES ADICIONALES

- ➔ PESTAÑAS TOGGLEABLES
- ➔ BADGES
- ➔ PAGINACIÓN
- ➔ REGLAS VERTICALES
- ➔ STACKS
- ➔ GAP
- ➔ TEXTO TRUNCADO
- ➔ AJUSTE MEDIA
- ➔ SCROLLSPY

11 - PROYECTO FINAL

- ➔ CURRÍCULUM VITAE
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

CONTENIDO: WORDPRESS Y WOOCOMMERCE

1 - INTRODUCCIÓN A WORDPRESS

- ➔ ¿QUÉ ES UN BLOG?
- ➔ ¿QUÉ ES UN SGC?
- ➔ WORDPRESS
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN ESTE DOSSIER

2 - ADMINISTRAR WORDPRESS

- ➔ SERVIDOR PORTABLE (UNISERVER)
- ➔ INICIAR LA CLASE
- ➔ FINALIZAR LA CLASE
- ➔ INICIACIÓN A PHPMYADMIN
- ➔ LA PÁGINA DE INICIO
- ➔ MOVER MÓDULOS
- ➔ ACTUALIZAR WORDPRESS
- ➔ EJERCICIOS

3 - CREAR ENTRADAS

- ➔ LAS CATEGORÍAS
- ➔ LAS ETIQUETAS
- ➔ LAS ENTRADAS
- ➔ ADMINISTRAR ENTRADAS
- ➔ VISUALIZAR EL SITIO
- ➔ EJERCICIOS

4 - CREAR PÁGINAS Y MENÚS

- ➔ CREAR PÁGINAS
- ➔ ADMINISTRAR PÁGINAS
- ➔ CREAR MENÚS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

5 - TRABAJAR CON MULTIMEDIA

- ➔ AJUSTES DE LAS IMÁGENES
- ➔ IMPORTAR MEDIOS
- ➔ EDITAR ARCHIVOS MULTIMEDIA
- ➔ INSERTAR ENLACES
- ➔ INSERTAR EMOTICONOS
- ➔ INSERTAR IMÁGENES
- ➔ INSERTAR VIDEOS
- ➔ EJERCICIOS

6 - LOS COMENTARIOS

- ➔ AJUSTES DE LOS COMENTARIOS
- ➔ ESCRIBIR COMENTARIOS
- ➔ ADMINISTRAR COMENTARIOS
- ➔ EJERCICIOS

7 - GESTIÓN DE USUARIOS

- ➔ ACCESO A PERFILES Y DATOS PERSONALES
- ➔ CREAR NUEVOS USUARIOS
- ➔ MODIFICAR USUARIOS
- ➔ REGISTRAR USUARIOS
- ➔ WORDPRESS Y LOS PERFILES DE USUARIO
- ➔ EJERCICIOS

8 - LOS TEMAS

- ➔ BUSCAR TEMAS
- ➔ ELEGIR UN TEMA
- ➔ PERSONALIZAR UN TEMA
- ➔ LOS WIDGETS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

9 - GESTIÓN DE EXTENSIONES

- ➔ EL MENÚ PLUGINS
- ➔ INSTALAR PLUGINS
- ➔ PLUGINS RECOMENDADOS
- ➔ EJERCICIOS

10 - SEO, POSICIONAMIENTO EN BUSCADORES

- ➔ ¿QUÉ ES SEM?
- ➔ ¿QUÉ PUEDO HACER PARA MEJORAR MI POSICIONAMIENTO?
- ➔ MEJORAR LA ESTRUCTURA DE LA URL

11 - INSTALAR WORDPRESS EN LOCAL

- ➔ DESCARGA DE UNIFORM SERVER
- ➔ INSTALACIÓN DE UNIFORM SERVER
- ➔ CREAR LA BASE DE DATOS
- ➔ DESCARGAR E INSTALAR WP EN LOCAL

12 - COMERCIO EN INTERNET

- ➔ PRESENCIA EN LA RED
- ➔ HÁBITOS Y DEMANDAS DE LOS CONSUMIDORES EN INTERNET
- ➔ CREAR UNA MARCA
- ➔ VALOR DE LA MARCA
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

13 - PRIMEROS PASOS CON WOOCOMMERCE

- ➔ INSTALAR WOOCOMMERCE

CONTENIDO: WORDPRESS Y WOOCOMMERCE

14 - CONFIGURACIÓN DE WOOCOMMERCE

- ➔ AJUSTES GENERALES
- ➔ PRODUCTOS
- ➔ IMPUESTO
- ➔ ENVÍO
- ➔ PAGO
- ➔ CUENTAS Y PRIVACIDAD
- ➔ CORREOS ELECTRÓNICOS
- ➔ INTEGRACIÓN
- ➔ AVANZADO

15 - GESTIÓN DE LA TIENDA ONLINE

- ➔ ESTADO
- ➔ GESTIÓN DE LOS PRODUCTOS
- ➔ CREAR PRODUCTOS NUEVOS
- ➔ PRODUCTOS INTANGIBLES
- ➔ EJERCICIOS

16 - GESTIÓN DE PEDIDOS E INFORMES

- ➔ GESTIÓN DE PEDIDOS
- ➔ CUPONES
- ➔ INFORMES
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4