

## TÉCNICO SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN VISUAL BASIC CON ASP.NET

**REQUISITOS:** Necesarios conocimientos de **Windows** y recomendables conocimientos de **Diseño Web (HTML y CSS)**, **Access** o **SQL**.

**SOFTWARE:** Los editores/programas utilizados en este curso son de acceso libres y gratuito, lo encontrará en su unidad de trabajo o bien sólo tendrá que descargarlo e instalarlo.

**OBJETIVOS:** Consolidar al alumno a la programación entorno Windows, utilizando una de las herramientas más versátiles del mercado. Se enseñarán tanto las instrucciones del lenguaje de programación como el manejo del entorno de Visual Studio 2017 (el .NET Framework). El Visual Studio 2017 es el entorno de programación que engloba **Visual Basic**, **Visual C++**, **Visual C#**, **Visual F#** y **ASP.NET**.

**ORIENTACIÓN PROFESIONAL:** Personas interesadas en el lenguaje de programación orientado a objetos con Visual Basic y para la creación de páginas dinámicas del servidor mediante ASP.NET.



## TÉCNICO SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN VISUAL BASIC CON ASP.NET

**METODOLOGÍA:** Enseñanza **ON-LINE**, **Teleformación** con **Tutor personal**. Desde el momento en que se recibe el material necesario para realizar el curso, dispondrá de un tutor personal que le guiará y ayudará a resolver los problemas que le surjan en el estudio. Podrá realizar cuantas consultas necesite relacionada con el curso.

**PROFESORADO:** La alta calidad de nuestros cursos se asegura mediante una cuidadosa selección de nuestro personal docente. Un profesorado titulado y estable aseguran una enseñanza que combina la excelencia académica con los últimos adelantos informáticos.

### PROGRAMA DE CURSOS

- ↳ HTML
- ↳ CSS
- ↳ VISUAL BASIC
- ↳ VISUAL BASIC ASP.NET



**HORARIOS:** Puede dedicar tantas horas como quiera, lo único que deberá tener en cuenta es la duración máxima del curso, que siempre será la suficiente para que pueda terminarlo con comodidad y sin prisas.

**DURACIÓN:** 242 horas (11 meses máximo, a partir de la fecha de inicio).

## CONTENIDO: HTML

### 1 - INTRODUCCIÓN A HTML

- ➔ DISEÑO DE PÁGINAS DE WEB
- ➔ EL LENGUAJE HTML
- ➔ NOVEDADES DE HTML 5
- ➔ ¿QUÉ ES LA ACCESIBILIDAD WEB?
- ➔ ACCESIBILIDAD AL CONTENIDO EN LA WEB
- ➔ NIVELES DE ADECUACIÓN DE WCAG
- ➔ ¿QUÉ ES LA USABILIDAD WEB?
- ➔ PROGRAMAS PARA CREAR PÁGINAS WEB
- ➔ CONVENCIONES UTILIZADAS EN EL DOSSIER
- ➔ EL EDITOR VISUAL STUDIO CODE (VSCODE)
- ➔ GESTIÓN DE PROYECTOS CON VSCODE

### 2 - EL LENGUAJE HTML

- ➔ DOCUMENTO HTML
- ➔ ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML
- ➔ EL ELEMENTO HEAD
- ➔ ELEMENTO BODY
- ➔ EJERCICIOS

### 3 - TEXTOS Y ENLACES

- ➔ ELEMENTOS PARA TEXTO
- ➔ LISTAS Y SANGRÍAS
- ➔ FORMATOS DE TEXTO
- ➔ CODIFICACIÓN DE CARACTERES
- ➔ INDICACIÓN DE RUTAS DE CARPETAS
- ➔ LOS ENLACES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

### 4 - DISEÑO DE TABLAS, AÑADIR IMÁGENES

- ➔ LAS TABLAS EN HTML
- ➔ CREACIÓN DE TABLAS
- ➔ ELEMENTOS DE LA TABLA Y ATRIBUTOS DE CELDA
- ➔ LAS IMÁGENES
- ➔ EJERCICIOS

### 5 - INTRODUCCIÓN A ESTILOS CSS Y CAPAS

- ➔ HTML Y CSS
- ➔ CREAR Y UTILIZAR ESTILOS
- ➔ UTILIZAR ESTILOS INCRUSTADOS
- ➔ UTILIZAR ESTILOS EXTERNOS
- ➔ ATRIBUTOS "ID" Y "CLASS"
- ➔ UNIDADES DE MEDIDA
- ➔ LAS CAPAS
- ➔ EJERCICIOS

### 6 - LA ESTRUCTURA EN HTML 5

- ➔ CREACIÓN DE LA ESTRUCTURA
- ➔ PRIORIDADES EN LOS ESTILOS
- ➔ PREPARACIÓN Y ESTRUCTURACIÓN
- ➔ VALIDACIÓN DE CÓDIGO HTML5 Y CSS
- ➔ AGREGAR UN ICONO PARA LA PÁGINA WEB
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

### 7 - IMÁGENES Y MULTIMEDIA

- ➔ ELEMENTOS PARA IMÁGENES
- ➔ ARCHIVOS MULTIMEDIA
- ➔ ARCHIVOS DE DESCARGA
- ➔ EJERCICIOS

### 8 - LOS FORMULARIOS

- ➔ DEFINICIÓN DE LOS FORMULARIOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

### 9 - MAPAS SENSITIVOS

- ➔ DEFINICIÓN DE UN MAPA
- ➔ ZONAS SENSITIVAS CON GIMP
- ➔ EJERCICIOS

### 10 - HTML Y JAVASCRIPT

- ➔ CREACIÓN DE PÁGINAS JAVASCRIPT
- ➔ COMBINAR JAVASCRIPT CON HTML
- ➔ LAS VARIABLES
- ➔ LOS COMENTARIOS
- ➔ EJERCICIOS

### 11 - PREPARAR Y PUBLICAR UNA WEB

- ➔ ESTRUCTURAR EL SITIO WEB EN EL ORDENADOR LOCAL
- ➔ ELEMENTOS DE LA ESTRUCTURA
- ➔ PUBLICAR UNA PÁGINA EN INTERNET
- ➔ LA ETIQUETA
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4

## CONTENIDO: CSS

### 1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ HTML5 Y CSS3
- ➔ CONVENCIONES UTILIZADAS EN ESTE CURSO
- ➔ ENTORNO VISUAL STUDIO CODE

### 2 - ESTILOS CSS

- ➔ DENTRO DE LAS HOJAS DE ESTILO
- ➔ LAS CLASES
- ➔ SELECTORES ID
- ➔ LAS CAPAS
- ➔ EJERCICIOS

### 3 - MEDIDAS, COLORES E INSPECTOR DE ELEMENTOS

- ➔ UNIDADES DE MEDIDA
- ➔ USO DE COLOR
- ➔ EL INSPECTOR DE ELEMENTOS
- ➔ EJERCICIOS

### 4 - ESTILOS PARA TEXTOS (I)

- ➔ LA TIPOGRAFÍA
- ➔ IMPORTAR: @FONT-FACE O @IMPORT
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 1

### 5 - ESTILOS PARA TEXTOS (II)

- ➔ LOS TEXTOS
- ➔ EJERCICIOS

### 6 - ESTILOS PARA LISTAS Y CURSOR

- ➔ LAS LISTAS
- ➔ CURSOR
- ➔ EJERCICIOS

### 7 - ESTILOS PARA TABLAS

- ➔ LAS TABLAS
- ➔ EJERCICIOS

### 8 - ESTILOS PARA FONDOS E IMÁGENES

- ➔ FONDO
- ➔ BLEND MODES
- ➔ DEGRADADOS, VISIBILIDAD U OPACIDAD
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 2

### 9 - PROPIEDADES DE CAJA

- ➔ MODELO DE CAJA
- ➔ DIMENSIONES
- ➔ MÁRGENES
- ➔ BORDES
- ➔ EJERCICIOS

### 10 - TRABAJAR CON EL MODELO CAJA

- ➔ POSICIONAMIENTO
- ➔ FLOTAR Y DESPEJAR
- ➔ SUPERPOSICIÓN
- ➔ DESBORDAMIENTO
- ➔ RECORTE
- ➔ SOMBREADO
- ➔ EJERCICIOS

### 11 - DISEÑO WEB RESPONSIVE

- ➔ TIPOS DE DISEÑOS WEB RESPONSIVE
- ➔ HERRAMIENTAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ➔ ETIQUETAS Y ELEMENTOS BÁSICOS RESPONSIVE
- ➔ PRÁCTICAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ➔ EJERCICIOS

### 12 - VISUALIZACIONES

- ➔ PROPIEDAD DISPLAY
- ➔ VISUALIZACIÓN COMO TABLA
- ➔ VISUALIZACIÓN COMO CAJA FLEXIBLE
- ➔ VISUALIZACIÓN EN REJILLA
- ➔ COLUMNAS
- ➔ FORMAS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 3

### 13 - CSS AVANZADO

- ➔ LA HERENCIA
- ➔ SELECTORES
- ➔ TRANSFORMACIONES
- ➔ TRANSICIONES
- ➔ ANIMACIONES
- ➔ FILTROS
- ➔ EJERCICIOS

### 14 - PREPROCESADORES CSS

- ➔ VARIABLES (CUSTOM PROPERTIES)
- ➔ PREPROCESADORES CSS
- ➔ CARACTERÍSTICAS DE LOS PREPROCESADORES
- ➔ PRINCIPALES PREPROCESADORES CSS
- ➔ LESS
- ➔ SASS
- ➔ EJERCICIOS

### 15 - GRIDS Y FRAMEWORKS RESPONSIVE

- ➔ GRIDS Y FRAMEWORKS RESPONSIVE
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN - TEST 4

## CONTENIDO: VISUAL BASIC

### 1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ LENGUAJES VISUALES
- ➔ VISUAL STUDIO 2017 Y .NET FRAMEWORK
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN EL CURSO

### 2 - TRABAJANDO CON EL ENTORNO

- ➔ EL ENTORNO DE VISUAL STUDIO
- ➔ CREANDO APLICACIONES
- ➔ WINDOWS FORMS
- ➔ EDICIÓN DEL CÓDIGO
- ➔ EJECUTANDO LA APLICACIÓN
- ➔ UTILIZAR LA AYUDA

### 3 - INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- ➔ TIPOS DE DATOS
- ➔ OPERADORES
- ➔ CONVERSIÓN DE TIPOS
- ➔ PROYECTOS A PARTIR DE PLANTILLAS
- ➔ TOMA DE DECISIONES
- ➔ WINDOWS FORMS BÁSICOS
- ➔ MENSAJES ESPECIALES
- ➔ EJERCICIOS

### 4 - OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- ➔ PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES
- ➔ ALCANCE DE LAS VARIABLES
- ➔ PROCE. Y FUNC. AVANZADOS
- ➔ ENFOQUES
- ➔ BUCLES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

### 5 - CONTROL DE ERRORES Y DEPURACIÓN

- ➔ TRATAMIENTO DE ERRORES
- ➔ ERRORES EN TIEMPO DE EJECUCIÓN
- ➔ EXCEPCIONES
- ➔ ERRORES LÓGICOS, DEPURACIÓN
- ➔ EJERCICIOS

### 6 - ARRAYS, COLECCIONES

- ➔ ARRAYS (MATRICES)
- ➔ COLECCIONES
- ➔ EJERCICIOS

### 7 - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- ➔ CLASES
- ➔ CREAR UNA CLASE
- ➔ UTILIZANDO EL ENCAPSULAMIENTO
- ➔ UTILIZANDO LA HERENCIA
- ➔ UTILIZANDO EL POLIMORFISMO
- ➔ INTERFACES
- ➔ ESPACIOS DE NOMBRES
- ➔ TIPOS PARCIALES
- ➔ USAR Y LIBERAR OBJETOS
- ➔ TIPOS DE DATOS GENÉRICOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2

### 8 - FUNCIONES DE VISUAL BASIC 2017

- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR CADENAS
- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR FECHAS Y HORAS
- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR INTERVALOS DE TIEMPO
- ➔ FUNCIONES MATEMÁTICAS
- ➔ OTRAS FUNCIONES
- ➔ FORMATEAR DATOS
- ➔ EJERCICIOS

### 9 - WINDOWS FORMS

- ➔ CONTROL LINKLABEL
- ➔ AMPLIACIÓN DEL CONTROL TEXTBOX
- ➔ CONTROL MASKEDTEXTBOX
- ➔ CONTROL LISTBOX
- ➔ CONTROL CHECKEDLISTBOX
- ➔ CONTROL COMBOBOX
- ➔ CONTROL PICTUREBOX
- ➔ CONTROL TIMER
- ➔ CONTROL TABCONTROL
- ➔ CONTROL TRACKBAR
- ➔ CONTROL PROGRESSBAR
- ➔ EJERCICIOS

### 10 - INTRODUCCIÓN A ADO.NET

- ➔ QUÉ ES ADO .NET?
- ➔ CARACTERÍSTICAS DE ADO .NET
- ➔ LOS PROVEEDORES DE DATOS
- ➔ CREACIÓN DE CONEXIONES
- ➔ CONEXIONES ODBC .NET
- ➔ CONSULTAS AL ORIGEN DE DATOS
- ➔ EJERCICIOS

## CONTENIDO: VISUAL BASIC

### 11 - ORÍGENES DE DATOS

- ➔ ESTABLECER UNA CONEXIÓN
- ➔ AGREGAR NUEVAS CONSULTAS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 3

### 12 - LECTURA DE DATOS EN ADO.NET

- ➔ ACCESO A DATOS CON DATAREADER
- ➔ ACCESO A DATOS CON DATASET
- ➔ CONTROL DATAGRIDVIEW
- ➔ EJERCICIOS

### 13 - DISEÑO DE FORMULARIOS DE DATOS

- ➔ FORMULARIOS DE DATOS CON DATAGRIDVIEW
- ➔ FORMULARIOS DE DATOS CON OTROS CONTROLES
- ➔ CREACIÓN DE NUEVAS CONSULTAS
- ➔ EJERCICIOS

### 14 - SQL SERVER COMO ORIGEN DE DATOS

- ➔ CREAR UN ORIGEN DE DATOS SQL SERVER
- ➔ TRABAJAR CON TRANSACT-SQL
- ➔ APLICACIÓN CON SQL SERVER
- ➔ RELACIONES
- ➔ EJERCICIOS

### 15 - LINQ

- ➔ LINQ A OBJETOS
- ➔ LINQ A SQL
- ➔ LINQ A SQL COMO ORIGEN DE DATOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4

## CONTENIDO: VISUAL BASIC ASP.NET

### 1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ LENGUAJES VISUALES
- ➔ VISUAL STUDIO 2017 Y .NET FRAMEWORK
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN EL CURSO

### 2 - TRABAJANDO CON EL ENTORNO

- ➔ EL ENTORNO DE VISUAL STUDIO
- ➔ CREANDO APLICACIONES
- ➔ WINDOWS FORMS
- ➔ EDICIÓN DEL CÓDIGO
- ➔ EJECUTANDO LA APLICACIÓN
- ➔ UTILIZAR LA AYUDA

### 3 - INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- ➔ TIPOS DE DATOS
- ➔ OPERADORES
- ➔ CONVERSIÓN DE TIPOS
- ➔ PROYECTOS A PARTIR DE PLANTILLAS
- ➔ TOMA DE DECISIONES
- ➔ WINDOWS FORMS BÁSICOS
- ➔ MENSAJES ESPECIALES
- ➔ EJERCICIOS

### 4 - OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- ➔ PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES
- ➔ ALCANCE DE LAS VARIABLES
- ➔ PROCE. Y FUNC. AVANZADOS
- ➔ ENFOQUES
- ➔ BUCLES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

### 5 - CONTROL DE ERRORES Y DEPURACIÓN

- ➔ TRATAMIENTO DE ERRORES
- ➔ ERRORES EN TIEMPO DE EJECUCIÓN
- ➔ EXCEPCIONES
- ➔ ERRORES LÓGICOS, DEPURACIÓN
- ➔ EJERCICIOS

### 6 - ARRAYS, COLECCIONES

- ➔ ARRAYS (MATRICES)
- ➔ COLECCIONES
- ➔ EJERCICIOS

### 7 - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- ➔ CLASES
- ➔ CREAR UNA CLASE
- ➔ UTILIZANDO EL ENCAPSULAMIENTO
- ➔ UTILIZANDO LA HERENCIA
- ➔ UTILIZANDO EL POLIMORFISMO
- ➔ INTERFACES
- ➔ ESPACIOS DE NOMBRES
- ➔ TIPOS PARCIALES
- ➔ USAR Y LIBERAR OBJETOS
- ➔ TIPOS DE DATOS GENÉRICOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2

### 8 - FUNCIONES DE VISUAL BASIC 2017

- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR CADENAS
- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR FECHAS Y HORAS
- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR INTERVALOS DE TIEMPO
- ➔ FUNCIONES MATEMÁTICAS
- ➔ OTRAS FUNCIONES
- ➔ FORMATEAR DATOS
- ➔ EJERCICIOS

### 9 - WINDOWS FORMS

- ➔ CONTROL LINKLABEL
- ➔ AMPLIACIÓN DEL CONTROL TEXTBOX
- ➔ CONTROL MASKEDTEXTBOX
- ➔ CONTROL LISTBOX
- ➔ CONTROL CHECKEDLISTBOX
- ➔ CONTROL COMBOBOX
- ➔ CONTROL PICTUREBOX
- ➔ CONTROL TIMER
- ➔ CONTROL TABCONTROL
- ➔ CONTROL TRACKBAR
- ➔ CONTROL PROGRESSBAR
- ➔ EJERCICIOS

### 10 - INTRODUCCIÓN A ADO.NET

- ➔ QUÉ ES ADO .NET?
- ➔ CARACTERÍSTICAS DE ADO .NET
- ➔ LOS PROVEEDORES DE DATOS
- ➔ CREACIÓN DE CONEXIONES
- ➔ CONEXIONES ODBC .NET
- ➔ CONSULTAS AL ORIGEN DE DATOS
- ➔ EJERCICIOS

## CONTENIDO: VISUAL BASIC ASP.NET

### 11 - ORÍGENES DE DATOS

- ➔ ESTABLECER UNA CONEXIÓN
- ➔ AGREGAR NUEVAS CONSULTAS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 3

### 12 - LECTURA DE DATOS EN ADO.NET

- ➔ ACCESO A DATOS CON DATAREADER
- ➔ ACCESO A DATOS CON DATASET
- ➔ CONTROL DATAGRIDVIEW
- ➔ EJERCICIOS

### 13 - DISEÑO DE FORMULARIOS DE DATOS

- ➔ FORMULARIOS DE DATOS CON DATAGRIDVIEW
- ➔ FORMULARIOS DE DATOS CON OTROS CONTROLES
- ➔ CREACIÓN DE NUEVAS CONSULTAS
- ➔ EJERCICIOS

### 14 - SQL SERVER COMO ORIGEN DE DATOS

- ➔ CREAR UN ORIGEN DE DATOS SQL SERVER
- ➔ TRABAJAR CON TRANSACT-SQL
- ➔ APLICACIÓN CON SQL SERVER
- ➔ RELACIONES
- ➔ EJERCICIOS

### 15 - LINQ

- ➔ LINQ A OBJETOS
- ➔ LINQ A SQL
- ➔ LINQ A SQL COMO ORIGEN DE DATOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4

### 16 - FUNCIONALIDAD EN VISUAL BASIC 2017

- ➔ FUENTES Y TAMAÑOS DE LETRA
- ➔ COLORES
- ➔ ACTIVAR O DESACTIVAR CONTROLES
- ➔ VER U OCULTAR CONTROLES
- ➔ MOSTRAR INFORMACIÓN (CONTROL TOOLTIP)
- ➔ ASPECTO GRÁFICO DE LOS CONTROLES
- ➔ ORDEN GRÁFICO DE TABULACIÓN
- ➔ AJUSTE DE LOS CONTROLES EN EL FORMULARIO
- ➔ EJERCICIOS

### 17 - WINDOWS FORMS (II)

- ➔ CONTROL RICHTEXTBOX
- ➔ CONTROL TOOLSTRIPCONTAINER
- ➔ CONTROL TOOLSTRIP
- ➔ CONTROL STATUSSTRIP
- ➔ CONTROL IMAGELIST
- ➔ CONTROL LISTVIEW
- ➔ CONTROL TREEVIEW
- ➔ CONTROL NOTIFYICON
- ➔ CONTROL ERRORPROVIDER
- ➔ EJERCICIOS

### 18 - MENÚS Y FORMULARIOS

- ➔ CREACIÓN DE UN MENÚ
- ➔ CREACIÓN DE UN MENÚ CONTEXTUAL
- ➔ USO DE MÁS DE UN FORMULARIO
- ➔ FORMULARIOS MDI
- ➔ OTRAS CARACTERÍSTICAS DE LOS FORMULARIOS
- ➔ EJERCICIOS

### 19 - ESPACIO DE NOMBRES MY

- ➔ ELEMENTOS CONTENIDOS EN MY
- ➔ OBTENER INFORMACIÓN
- ➔ ESTABLECER COMUNICACIONES
- ➔ UTILIZAR EL SISTEMA DE ARCHIVOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

### 20 - FORMULARIOS WPF

- ➔ EL LENGUAJE XAML
- ➔ CREAR UNA APLICACIÓN WPF
- ➔ ESTILOS EN WPF
- ➔ APLICACIONES PARA NAVEGADOR EN WPF
- ➔ ANIMACIONES EN WPF
- ➔ EJERCICIOS

### 21 - ASP.NET

- ➔ USANDO EL MODELO DE FORMULARIOS WEB FORMS
- ➔ CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS
- ➔ CREACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB
- ➔ CREACIÓN DE CARPETAS ASP.NET
- ➔ CREACIÓN DE CLASES
- ➔ CREACIÓN DE FORMULARIOS WEB
- ➔ AGREGAR DATOS
- ➔ CONSULTAR DATOS
- ➔ LISTAR DATOS CON GRIDVIEW
- ➔ EJERCICIOS

## CONTENIDO: VISUAL BASIC ASP.NET

### 22 - desarrollo en razor

- ➔ ¿QUÉ ES RAZOR?
- ➔ USANDO RAZOR
- ➔ TOMA DE DECISIONES, BUCLES
- ➔ ESTRUCTURAR PÁGINAS
- ➔ USO DE BASES DE DATOS
- ➔ REGISTRO DE USUARIOS
- ➔ EJERCICIOS

### 23 - programar en mvc (modelo-vista-controlador)

- ➔ USANDO EL PATRÓN DE ARQUITECTURA MVC
- ➔ CARACTERÍSTICAS DEL CONTROLADOR: ENRUTAMIENTO
- ➔ CREACIÓN DE UN PROYECTO MVC
- ➔ AGREGAR UN CONTROLADOR
- ➔ FORMAS DE ENRUTAMIENTO
- ➔ ENVÍO DE PARÁMETROS
- ➔ AGREGAR UNA VISTA
- ➔ MODIFICAR LA PLANTILLA DE DISEÑO
- ➔ PASAR DATOS A LA VISTA
- ➔ AGREGAR GESTIÓN DE BASES DE DATOS
- ➔ USO DE ENTITY FRAMEWORK
- ➔ AGREGAR UN ORIGEN DE DATOS
- ➔ AGREGAR UN MODELO
- ➔ AGREGAR UN CONTROLADOR
- ➔ USAR LAS VISTAS GENERADAS
- ➔ EJERCICIOS

### 24 - ARCHIVOS

- ➔ ARCHIVOS SECUENCIALES
- ➔ ARCHIVOS ALEATORIOS
- ➔ MANIPULACIÓN DE CARPETAS Y ARCHIVOS
- ➔ (OPENFILEDIALOG)
- ➔ (SAVEFILEDIALOG)
- ➔ PROCESADOR DE TEXTOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2

### 25 - SERVICIOS

- ➔ ¿QUÉ ES UN SERVICIO?
- ➔ CREAR UN SERVICIO WINDOWS
- ➔ INSTALAR UN SERVICIO WINDOWS
- ➔ DESINSTALAR UN SERVICIO WINDOWS
- ➔ CONTROLAR SERVICIOS DESDE UNA APLICACIÓN

### 26 - PROGRAMAS MULTITAREA

- ➔ CONCEPTO DE THREAD
- ➔ CONTROL BACKGROUNDWORKER
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 3

### 27 - CREACIÓN DE CONTROLES WINDOWS

- ➔ DISEÑO DE UN NUEVO CONTROL
- ➔ PROBAR EL FUNCIONAMIENTO DEL CONTROL
- ➔ (GRUPO DE PROYECTOS)
- ➔ PROYECTO DE PRUEBA
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ INTERNACIONAL
- ➔ CONTROLES

### 28 - PROYECTOS DE INSTALACIÓN, CLICKONCE

- ➔ CREAR UN PROYECTO DE INSTALACIÓN
- ➔ OTRAS OPCIONES DE INSTALACIÓN
- ➔ PULICAR MEDIANTE CLICKONCE
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4