

Programa de Cursos

VISUAL BASIC

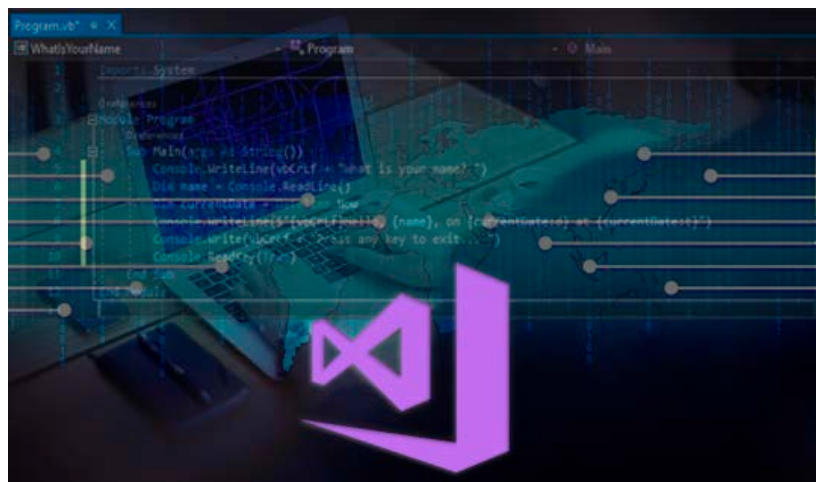
REQUISITOS: No son necesarios conocimientos de programación, sí que son necesarios conocimientos de **Windows**. Son recomendables conocimientos de **Access** o **SQL**. Tener instalado el software que corresponda al curso contratado.

SOFTWARE: Los editores/programas utilizados en este curso son de acceso libres y gratuito, lo encontrará en su unidad de trabajo o bien sólo tendrá que descargarlo e instalarlo.

OBJETIVOS: Introducir al alumno a la programación en entorno **Windows**. Instrucciones del lenguaje de programación como el manejo del entorno de **Visual Studio (el .NET Framework)**. El **Visual Studio** es el entorno de programación que engloba **Visual Basic**, **Visual C++**, **Visual C#**, **Visual F#** y **ASP.NET**.

PROFESORADO: La alta calidad de nuestros cursos se asegura mediante una cuidadosa selección de nuestro personal docente. Un profesorado titulado y estable aseguran una enseñanza que combina la excelencia académica con los últimos adelantos informáticos.

METODOLOGÍA: Enseñanza **ON-LINE**, **Teleformación** con **Tutor personal**. Desde el momento en que se recibe el material necesario para realizar el curso, dispondrá de un tutor personal que le guiará y ayudará a resolver los problemas que le surjan en el estudio. Podrá realizar cuantas consultas necesite relacionada con el curso.



HORARIOS: Puede dedicar tantas horas como quiera, lo único que deberá tener en cuenta es la duración máxima del curso, que siempre será la suficiente para que pueda terminarlo con comodidad y sin prisas.

DURACIÓN: **93** horas (**4** meses máximo, a partir de la fecha de inicio).



PRIMERA A.CEPI-BASE, S.L.

C/. Balmes, 114 bajos - 08008 Barcelona

CIF B58250747 | Telefono: 934547306 | Fax:933236257

info@cepibase.com | www.cepibase.com

CONTENIDO: VISUAL BASIC

1 - INTRODUCCIÓN

- ➔ LENGUAJES VISUALES
- ➔ VISUAL STUDIO 2017 Y .NET FRAMEWORK
- ➔ CONVENCIONES USADAS EN EL CURSO

2 - TRABAJANDO CON EL ENTORNO

- ➔ EL ENTORNO DE VISUAL STUDIO
- ➔ CREANDO APLICACIONES
- ➔ WINDOWS FORMS
- ➔ EDICIÓN DEL CÓDIGO
- ➔ EJECUTANDO LA APLICACIÓN
- ➔ UTILIZAR LA AYUDA

3 - INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- ➔ TIPOS DE DATOS
- ➔ OPERADORES
- ➔ CONVERSIÓN DE TIPOS
- ➔ PROYECTOS A PARTIR DE PLANTILLAS
- ➔ TOMA DE DECISIONES
- ➔ WINDOWS FORMS BÁSICOS
- ➔ MENSAJES ESPECIALES
- ➔ EJERCICIOS

4 - OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- ➔ PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES
- ➔ ALCANCE DE LAS VARIABLES
- ➔ PROCE. Y FUNC. AVANZADOS
- ➔ ENFOQUES
- ➔ BUCLES
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

5 - CONTROL DE ERRORES Y DEPURACIÓN

- ➔ TRATAMIENTO DE ERRORES
- ➔ ERRORES EN TIEMPO DE EJECUCIÓN
- ➔ EXCEPCIONES
- ➔ ERRORES LÓGICOS, DEPURACIÓN
- ➔ EJERCICIOS

6 - ARRAYS, COLECCIONES

- ➔ ARRAYS (MATRICES)
- ➔ COLECCIONES
- ➔ EJERCICIOS

7 - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- ➔ CLASES
- ➔ CREAR UNA CLASE
- ➔ UTILIZANDO EL ENCAPSULAMIENTO
- ➔ UTILIZANDO LA HERENCIA
- ➔ UTILIZANDO EL POLIMORFISMO
- ➔ INTERFACES
- ➔ ESPACIOS DE NOMBRES
- ➔ TIPOS PARCIALES
- ➔ USAR Y LIBERAR OBJETOS
- ➔ TIPOS DE DATOS GENÉRICOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2

8 - FUNCIONES DE VISUAL BASIC 2017

- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR CADENAS
- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR FECHAS Y HORAS
- ➔ FUNCIONES PARA GESTIONAR INTERVALOS DE TIEMPO
- ➔ FUNCIONES MATEMÁTICAS
- ➔ OTRAS FUNCIONES
- ➔ FORMATEAR DATOS
- ➔ EJERCICIOS

9 - WINDOWS FORMS

- ➔ CONTROL LINKLABEL
- ➔ AMPLIACIÓN DEL CONTROL TEXTBOX
- ➔ CONTROL MASKEDTEXTBOX
- ➔ CONTROL LISTBOX
- ➔ CONTROL CHECKEDLISTBOX
- ➔ CONTROL COMBOBOX
- ➔ CONTROL PICTUREBOX
- ➔ CONTROL TIMER
- ➔ CONTROL TABCONTROL
- ➔ CONTROL TRACKBAR
- ➔ CONTROL PROGRESSBAR
- ➔ EJERCICIOS

10 - INTRODUCCIÓN A ADO.NET

- ➔ QUÉ ES ADO .NET?
- ➔ CARACTERÍSTICAS DE ADO .NET
- ➔ LOS PROVEEDORES DE DATOS
- ➔ CREACIÓN DE CONEXIONES
- ➔ CONEXIONES ODBC .NET
- ➔ CONSULTAS AL ORIGEN DE DATOS
- ➔ EJERCICIOS

CONTENIDO: VISUAL BASIC

11 - ORÍGENES DE DATOS

- ➔ ESTABLECER UNA CONEXIÓN
- ➔ AGREGAR NUEVAS CONSULTAS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 3

12 - LECTURA DE DATOS EN ADO.NET

- ➔ ACCESO A DATOS CON DATAREADER
- ➔ ACCESO A DATOS CON DATASET
- ➔ CONTROL DATAGRIDVIEW
- ➔ EJERCICIOS

13 - DISEÑO DE FORMULARIOS DE DATOS

- ➔ FORMULARIOS DE DATOS CON DATAGRIDVIEW
- ➔ FORMULARIOS DE DATOS CON OTROS CONTROLES
- ➔ CREACIÓN DE NUEVAS CONSULTAS
- ➔ EJERCICIOS

14 - SQL SERVER COMO ORIGEN DE DATOS

- ➔ CREAR UN ORIGEN DE DATOS SQL SERVER
- ➔ TRABAJAR CON TRANSACT-SQL
- ➔ APLICACIÓN CON SQL SERVER
- ➔ RELACIONES
- ➔ EJERCICIOS

15 - LINQ

- ➔ LINQ A OBJETOS
- ➔ LINQ A SQL
- ➔ LINQ A SQL COMO ORIGEN DE DATOS
- ➔ EJERCICIOS
- ➔ EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4